

# **Manual de apoio à criação e uso de *Widgets***

**versão 1.2**  
**20 MAIO 2013**

## **Ficha Técnica**

### **Manual de apoio à criação de Widgets**

Direção-Geral da Educação

Equipa de Recursos e Tecnologias Educativas

Fernando Rui Campos

Professora participante do Projeto iTEC

Ana Paula Alves

# Índice

|     |                                                                                                     |    |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 1.  | Conceito - <i>Widget</i> .....                                                                      | 5  |
| 2.  | Procurar <i>Widgets</i> na Web.....                                                                 | 6  |
| 3.  | Criar um <i>Widget</i> na <i>Widget Store</i> .....                                                 | 6  |
| 4.  | Criar um <i>Widget</i> a partir de um código embebido .....                                         | 9  |
| 5.  | Criar um <i>Widget</i> a partir de um endereço de página.....                                       | 11 |
| 6.  | Criar um <i>Widget</i> a partir de um ficheiro <i>Flash</i> .....                                   | 14 |
| 7.  | Embutir um <i>Widget</i> numa página HTML .....                                                     | 18 |
| 8.  | Criar um <i>Widget</i> W3C .....                                                                    | 19 |
| 9.  | Criar um <i>Widget</i> a partir de um sítio <i>Web</i> .....                                        | 22 |
| 10. | Criação de <i>Widgets</i> <i>Google doc</i> .....                                                   | 24 |
| 11. | Criação de <i>Widgets</i> de apresentações modelo <i>Prezi</i> .....                                | 30 |
| 12. | Criação de <i>Widgets</i> a partir de documentos .....                                              | 30 |
| 13. | Criação de <i>Widget</i> <i>Geogebra</i> .....                                                      | 33 |
| 14. | Criação de <i>Widgets</i> em linha de sítios que não permitem a abertura de “ <i>iframe</i> ” ..... | 36 |
| 15. | Navegar e pesquisar o <i>Widget Store</i> .....                                                     | 39 |
| 16. | Uso de <i>Widgets</i> na plataforma <i>Moodle</i> .....                                             | 43 |
| 17. | Inclusão da <i>Widget Store</i> em plataformas .....                                                | 44 |
| 18. | <i>Widget</i> <i>LRE</i> .....                                                                      | 45 |
| 19. | Aceder através da plataforma <i>Moodle</i> .....                                                    | 48 |
| 20. | Possibilidades e limitações <i>Widgets</i> e <i>Widget Store</i> .....                              | 49 |



## I. Conceito - Widget

---

As *Widgets* são pequenas aplicações que se incorporam nas páginas Web, blogs, ambientes de trabalho dos computadores pessoais, quadros interativos ou dispositivos móveis (smartphones, iPads e tablet) e que funcionam de forma independente nesses ambientes. São exemplos comuns, os aplicativos de previsão do tempo, blocos de notas ou as calculadoras.

No projeto iTEC um *Widget* é uma aplicação que exhibe um recurso que potencialmente pode contribuir para a aprendizagem (por exemplo, uma animação em *Flash*). O *Team Up* é um exemplo de um *Widget* iTEC que permite, neste caso, a formação de equipas para a realização de trabalho de grupo. Existem outros *Widgets* que permitem a colaboração entre alunos e pesquisa de recursos em repositórios, como por exemplo o Learning Resource Exchange (LRE).

O *Widget* LRE funciona como um repositório de *Widgets* educacionais que podem ser utilizadas por alunos e por professores.



É âmbito do Projeto iTEC enriquecer o repositório de *Widgets* educacionais proporcionando uma boa fonte de recursos destes aplicativos que são fáceis de instalar e requerem conhecimentos técnicos que estarão ao alcance dos professores.

## 2. Procurar *Widgets* na Web

---

No projeto iTEC podemos usar pelo menos duas formas de criar e encontrar *widgets*. Uma das formas atuais de pesquisa de *widgets* é através de um serviço disponível na Web designado por *widgetbox* e o outro desenhado especificamente para o projeto iTEC é o *Widget Store*. O serviço *widgetbox* possibilita (embora de forma limitada, na opção gratuita) a pesquisa e criação de *Widgets* e permite também o uso de *Widgets* já criados em ambiente educativo.

## 3. Criar um *Widget* na *Widget Store*

---

De forma a ficar disponível a toda a comunidade de professores que utilizam os *Widgets* através da opção *Widget Store*, é necessário o envio destes através de uma plataforma específica.

É necessário ter em atenção que existe mais que uma forma de aceder ao *Widget Store* com possibilidade de envio de *Widgets*.

Uma das formas não implica registo e a outra implica um registo prévio acedendo através de um Login. No caso de pretenderem enviar os *Widgets* é necessário o registo prévio, por exemplo através da conta do Facebook ou OpenID (cada uma cria um perfil específico e independente). A outra forma de aceder sem necessidade de inserção de credenciais permite aceder aos *Widgets* através do *Widget Store*, mas não o envio para o sistema.

Para aceder ao *Widget Store* com registo de credenciais:

---

- 1- Aceder através do endereço <http://wookie.eun.org/Store/> , na opção *Login* (canto superior direito) .

## ITEC Cloud Authentication



Existe neste caso várias opções de *Login*. Uma destas é a utilização da conta de OpenID, que já foi realizada para o acesso à comunidade iTEC.

Este login permite ter o controlo das *Widgets* que foram enviadas para a *Widget Store*, por parte do/a professor/a e também possibilita o envio de recursos para serem transformados em *Widgets*.

Outra das possíveis opções de acesso ao *Widget Store* é aceder através da plataforma Moodle, se já tiver registado anteriormente e permita acesso aos cursos.

1. iTEC Moodle - <http://itec-moodle.eun.org>

2. O **Widget Store** do Moodle iTEC permite criar Widgets a partir de páginas Web ou ficheiros *Flash*, páginas *HTML* e recursos como minisítios Web.

3. O/A professor/a deve estar registado no Moodle do iTEC para aceder à disciplina **Widget Store**.

4. Na página [itec.eun.org](http://itec.eun.org), estão disponíveis guiões e mais informação sobre a criação de Widgets - [http://itec.eun.org/web/guest/widgets\\_creating](http://itec.eun.org/web/guest/widgets_creating)



The screenshot shows the iTEC website interface. At the top, there is a header with the iTEC logo and the tagline 'PROJETANDO O FUTURO DA SALA DE AULA'. Below the header is a navigation menu with links: CASA, NOTÍCIA, RECURSOS, COMUNIDADE, SOBRE ITEC, and INTEGRAÇÃO. A search bar is located in the top right corner. The main content area is divided into two columns. The left column contains a 'Menu' section with links: 'A loja Widget', 'O uso de widgets', 'A criação de widgets', and 'Os widgets especiais'. The right column is titled 'A criação de widgets' and contains a section 'Adicionando widgets para a loja'. This section explains that users can upload widgets from web pages or flash files. It lists three methods: incorporating existing web content, creating widgets from flash files, and uploading existing widgets. Below this, it mentions that more information is available in the iTEC manual and provides a list of links for creating widgets: 'Criando introdução widgets - usando um código embed do YouTube', 'Criar um widget usando um código embed que você mesmo cria', 'Criar um widget de um arquivo flash', and 'Criar um widget do W3C a partir do zero'.

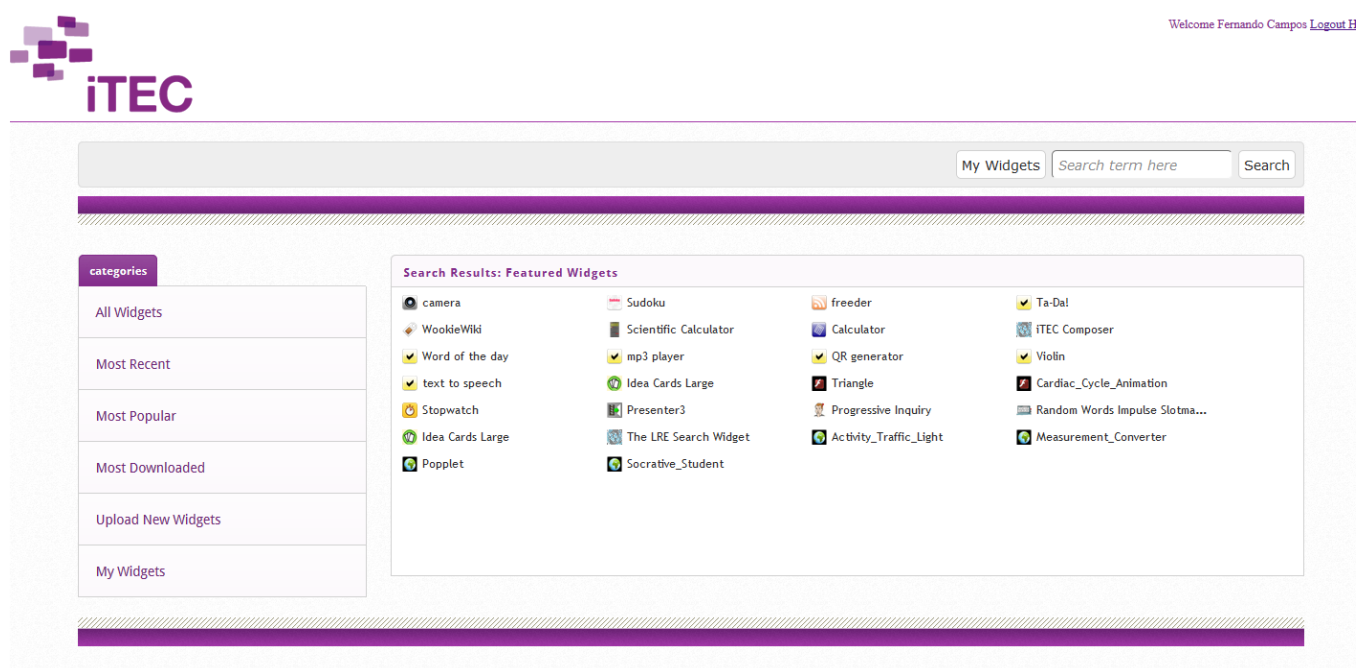


## 4. Criar um Widget a partir de um código embebido

---

A partir da introdução com sucesso das credenciais é possível a introdução dos recursos no Widget Store.

1. Aceder ao **Widget Store** do iTEC <http://wookie.eun.org/Store/>
2. O/A professor/a deve estar registado/a na Cloud iTEC para aceder à **Widget Store**.



### 3. Exemplo - Obter o código *embed*, por exemplo, de um vídeo do YouTube:

```
<iframe width="480" height="360" src="http://www.youtube.com/embed/XmTDm4ipp_U"
frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```

**Dimensões do vídeo:** Pode alterar a dimensão do vídeo (width="480" height="360")

560 x 315

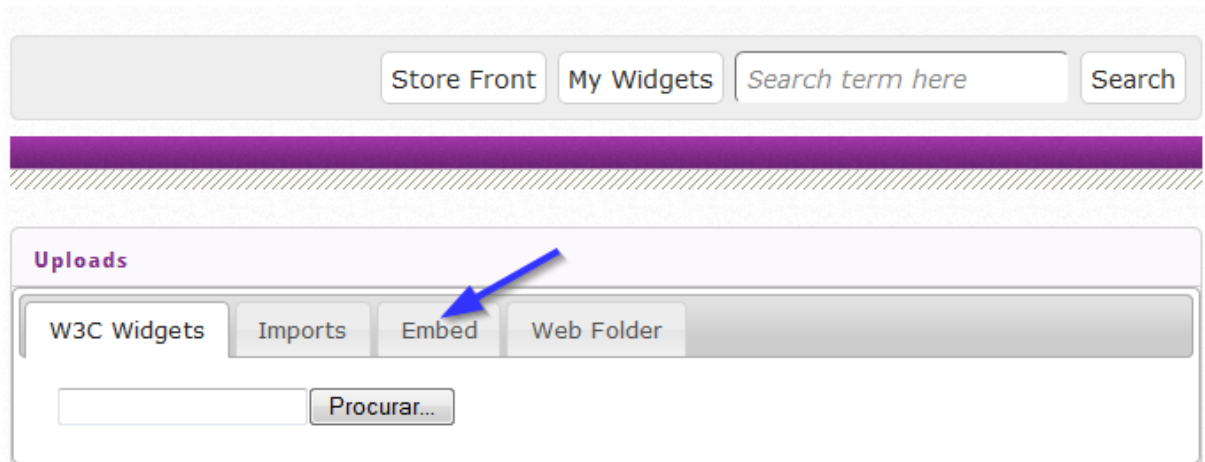
640 x 360

853 x 480

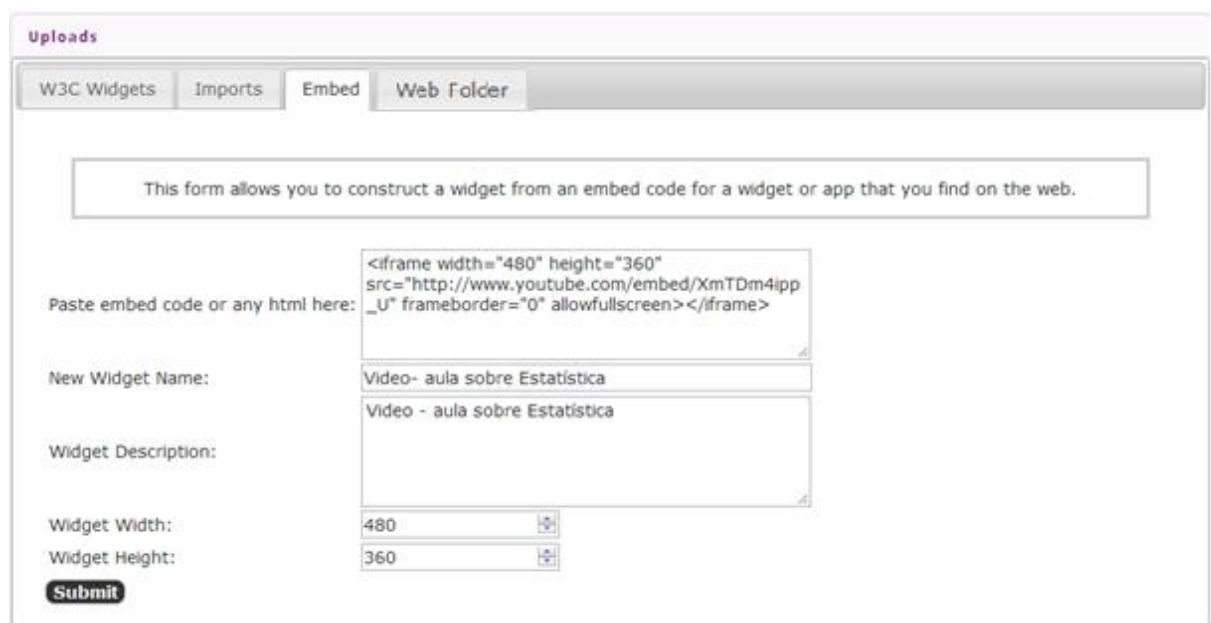
1280 x 720

Outra ...

4. **Clicar em *Upload New Widgets*** para criar uma nova *Widget* a partir do código *embed* fornecido



5. **Preencher os campos de envio** colocando o código *embed*, o nome dado à *Widget*, dimensões (480 x 360)



This form allows you to construct a widget from an embed code for a widget or app that you find on the web.

Paste embed code or any html here:

```
<iframe width="480" height="360" src="http://www.youtube.com/embed/XmTdm4ipp_U" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```

New Widget Name:

Video- aula sobre Estatística

Video - aula sobre Estatística

Widget Description:

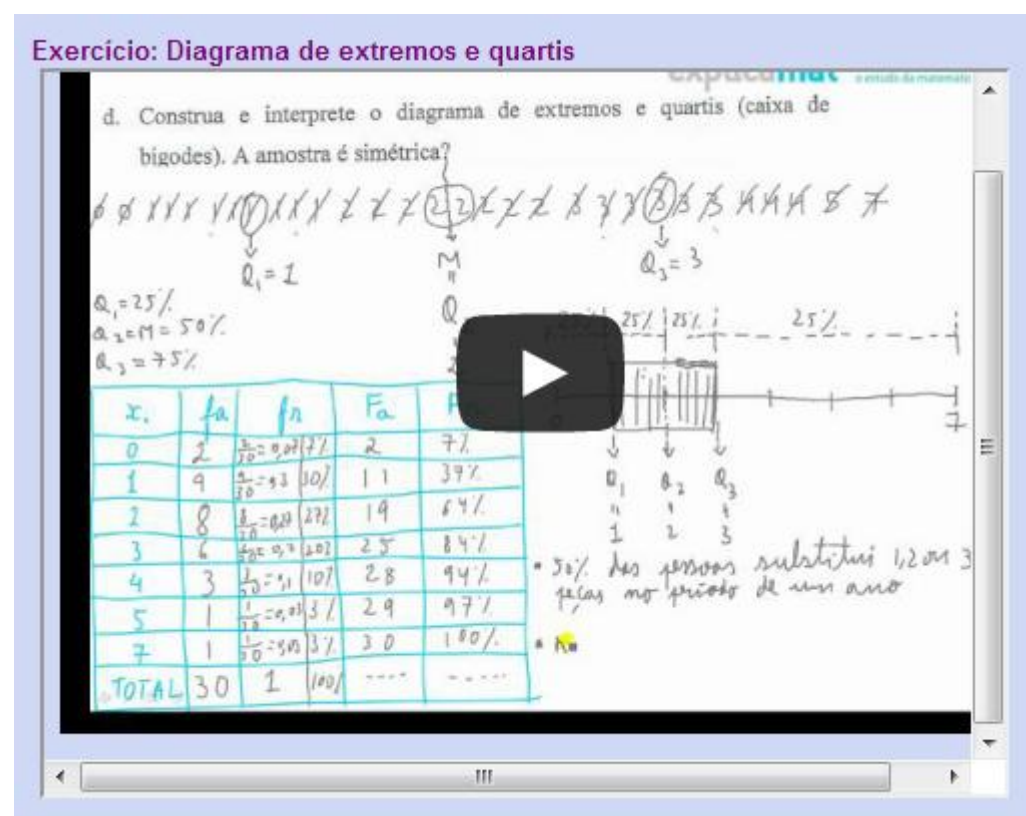
Widget Width: 480

Widget Height: 360

**Submit**

6. **Após o envio (Submit) do ficheiro é possível** visualizar a *Widget* (opção “view”) e obter o código *embed* para incorporar na página ou ambiente pretendido

## 7. Visualização do vídeo na página Web pretendida



## 5. Criar um Widget a partir de um endereço de página

1. **Exemplo** – Conhecer o endereço do sítio da aplicação que pretende, por exemplo:

<http://www.alea.pt/html/statofic/html/dossier/doc/ActivAlea20/diagrama.html>

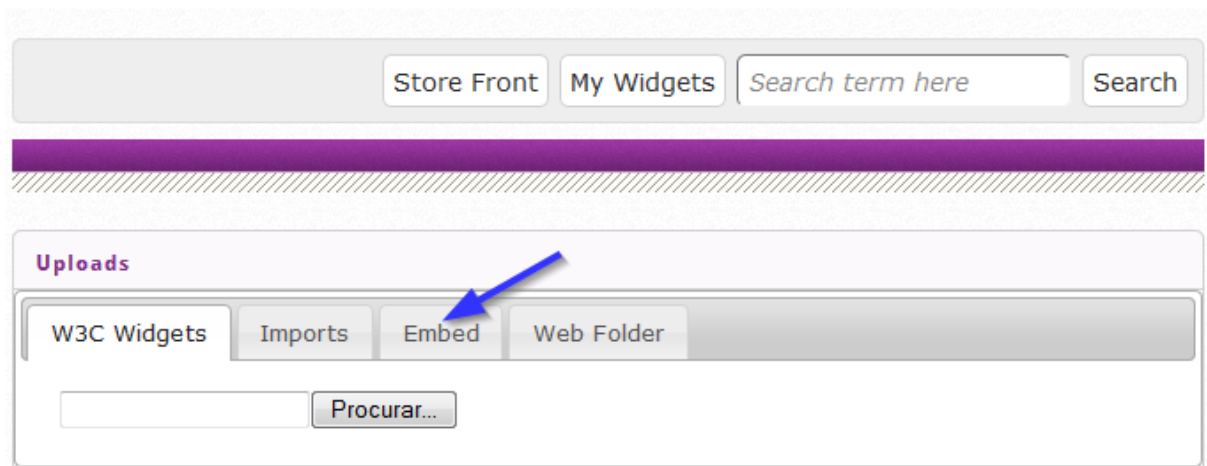
2. **Converter para código embed**, substituindo o endereço do vídeo Youtube pelo endereço anterior.

```
<iframe width="480" height="360"
```

```
src="http://www.alea.pt/html/statofic/html/dossier/doc/ActivAlea20/diagrama.html" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```

3. **Dimensões da aplicação:** Pode alterar a dimensão da aplicação (width="480" height="360") para 560 x 315; 640 x 360; 853 x 480; 1280 x 720; Outra ...

4. **Clicar em *Upload New Widgets*** para criar a *Widget* a partir do novo código *embed*



5. **Preencher os campos de envio** conforme o descrito no ponto 5

6. **Para todas as *Widgets*** construídas podemos as funcionalidades, escolher as Etiquetas existentes ou criar outras (opção Or create one) e ainda elaborar uma pequena descrição:

A screenshot of a widget page titled 'Construir\_Diagrama-\_de-extremos-quartis' with the subtitle 'Construir Diagrama'. It features a globe icon. The page is divided into several sections: 'Uploaded By' (ana paula alves), 'Type' (W3C Widget), 'Uploaded' (Sun, Apr 7, 13, 12:00 AM), and 'Updated' (Sun, Apr 7, 13, 12:00 AM). There are buttons for 'View Widget' and 'View Embed Code: Embed Code'. An 'Average Rating' section shows five stars, and a 'Your Rating' section also shows five stars. The 'Functionalities' section has a text input field containing 'simulation software 50%'. The 'Tags' section has a list of tags: 'maths', 'Simulador', 'Estatística', and '3º ciclo', each with a checkbox. Below the tags is a 'Select an existing tag: Choose' button and an 'Or create one' section with a text input field containing '3º ciclo' and a 'Save' button. At the bottom, there is a 'Reviews: 0' section with a text input field for writing a review and a 'Save' button. The review text is 'Aplicativo para a construção de gráficos de extremos e quartis'.

**Obter** o código embebido (*embed*) para incorporar na página ou ambiente pretendido

**Construir\_Diagrama-\_de-extremos-quartis**  
Construir Diagrama

Uploaded By: ana paula alves  
Type: W3C Widget  
Uploaded: Sun, Apr 7, 13, 12:00 AM  
Updated: Sun, Apr 7, 13, 12:00 AM

View Widget: [View](#)  
View Embed Code: [Embed Code](#)  
Average Rating: ★★★★★

**Functionalities**  
simulation software 50%

Edit Functionalities: [Functiona](#)

**Reviews: 1**  
apaula  
Aplicativo para a construção de gráficos de extremos e quartis

Write your review here and click "Save" when you are finished

**Use this code to embed the widget in your page**

```
<iframe
src="http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/wookie.apache.c
_de-extremos-quartis/index.html?
idkey=bp6QS2sDX3dS2N5g0eKUeC28MXA.eq.&proxy=http://wookie
width="853" height="480"></iframe>
```

## 7. Exemplo da utilização deste *Widget* num ambiente de aprendizagem:

**Texto**

Dimensão **21**  
Média **1.9**

Mínimo **1**  
1º Quartil **1**  
Mediana **2**  
3º Quartil **2**  
Máximo **4**

**Botão**

1 4  
1 2  
1 1  
1 1  
1 2  
1 4  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1  
1 1

**Voltar**

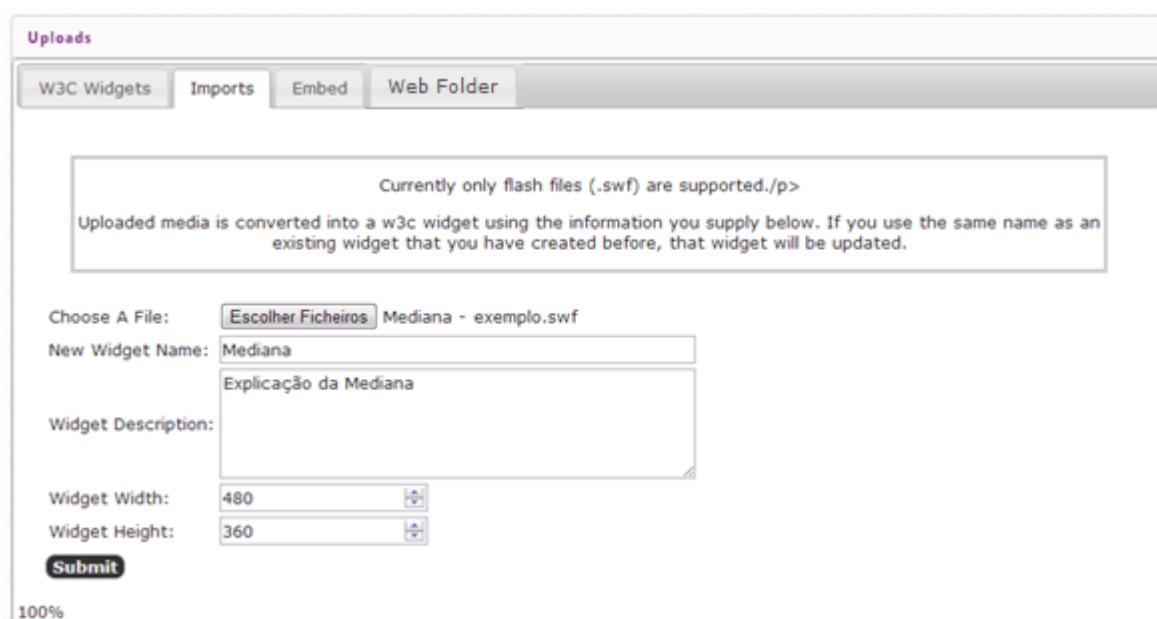
1. Perguntou-se a 21 famílias quantos litros de leite gastam, em média, por dia. Os dados encontrados são os registados a seguir:  
3 1 2 2 4 2 1 2 4 1 1 1 1 2 2 1 1 2 3 4 1  
1.1. Calcula a percentagem de famílias que consome menos de 3 litros de leite, em média, por dia?  
2. Insere os dados na aplicação e representa o diagrama de extremos e quartis na aplicação (recurso: Guião)  
1.2 Indica:  
a) a média b) a moda c) a mediana d) a amplitude e) os quartis f) a amplitude interquartis  
3. Interpreta o gráfico referindo as percentagens mais significativas e a classificação da amostra quanto à simetria (Recurso: Doc nº20)

## 6. Criar um *Widget* a partir de um ficheiro *Flash*

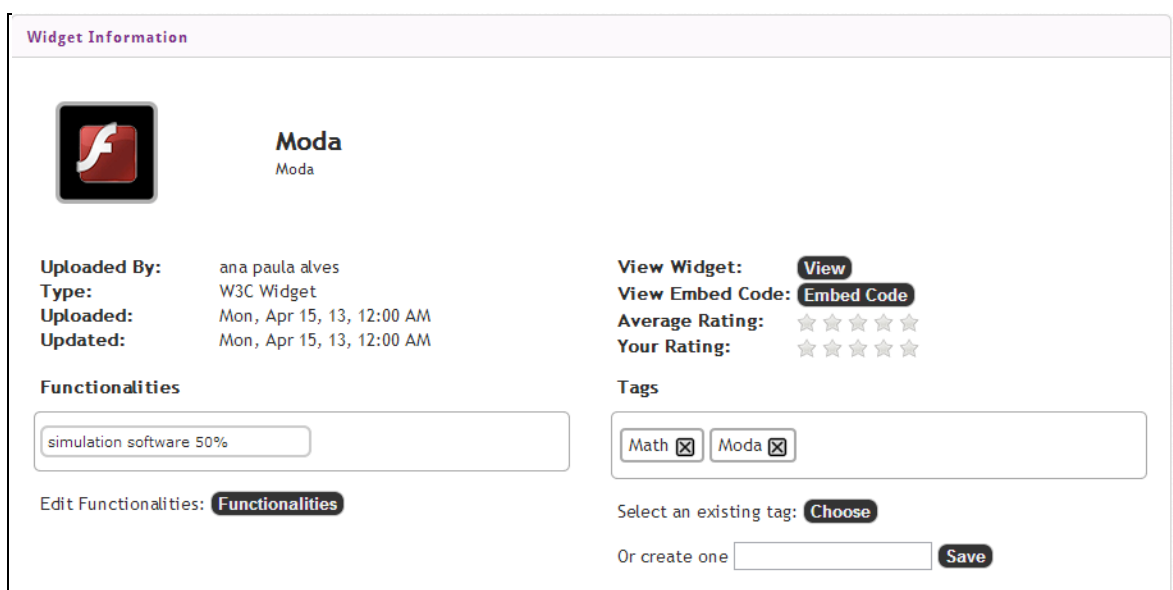
---

A criação de *Widgets* permite a criação das mesmas a partir de aplicações em *Flash*. Nesse caso é necessário a aplicação que se quer colocar no *Widget Store*.

**1. Exemplo** – Ter o ficheiro que tem no seu nome a extensão “swf” armazenado num dispositivo de massa (disco local, *Pen drive*,...).



**2. Exemplo** – Informação de um *Widget* criado a partir de um ficheiro *Flash*



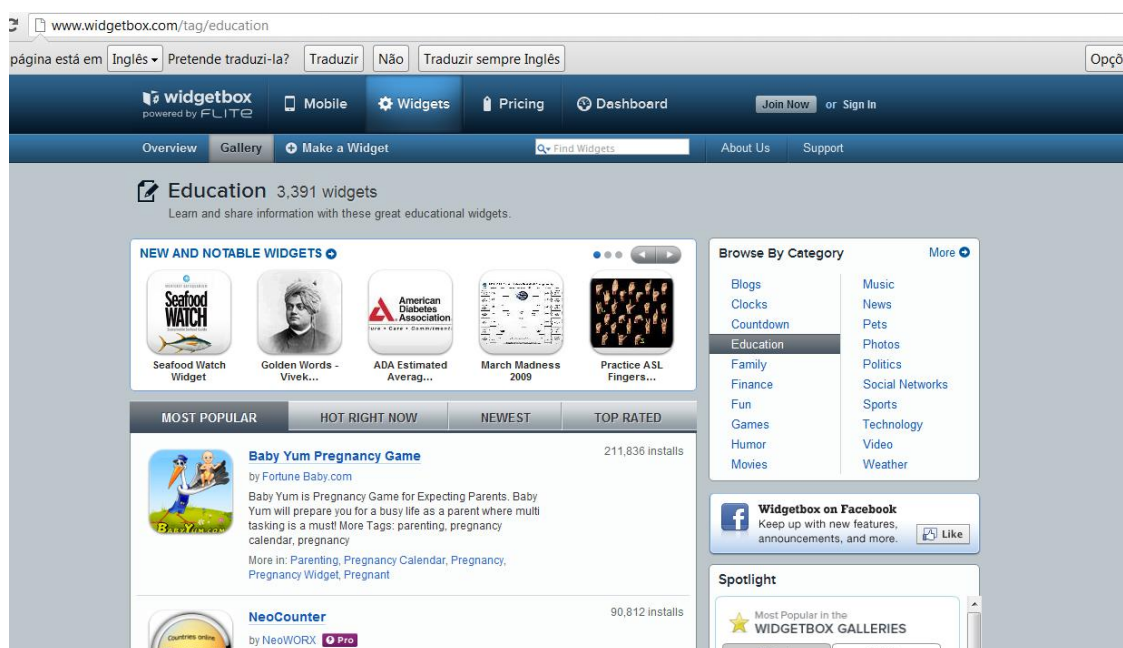
Uma outra forma de criar *Widgets* é através de um serviço externo já existente na Web, com a designação WidgetBox. De seguida indicam-se os procedimentos para acesso ao serviço da widgetbox e a alguns dos seus componentes.

**Widgetbox** – Aceder ao sítio que disponibiliza Widgets

<http://www.widgetbox.com/widget/tinyurlcom-widget>

O mesmo endereço, mas no separador (pesquisa sobre) «educação»

<http://www.widgetbox.com/tag/education>



**I. Exemplo** – Procuo a Widget “Multilanguage” assinalada na imagem com as “luvas” que é uma aplicação que traduz uma palavra (associada à imagem) em várias línguas (em simultâneo).



**Algumas ideias** para incorporar estas *Widgets* da *Widgetbox* em ambientes educativos:

- “Multilanguage”, poderia ter interesse para os alunos captarem o som correto da palavra traduzida (por ex., como pronunciar a palavra “gloves” em inglês); ou apenas para pesquisarem como se escreve determinada palavra em várias línguas ao mesmo tempo (“luvas”, “gloves”, etc.)
- “Contador”, poderia ser útil para cronometrar o tempo de apresentação de um grupo de alunos (os alunos saberiam quanto tempo faltaria para o final da sua apresentação ou o tempo que demorou a sua apresentação, ...)
- “Câmara”, poderia ser útil para fazer algumas fotos dos alunos da turma,
- “Matisse”, ferramenta de desenho que poderia ser útil para testar a criatividade dos alunos, ...
- “Mapa”, poderia ser útil para calcular a distância real entre duas cidades,...
- “Vote” poderia ser útil para votar um determinado tema na aula, ...
- “Timeline”, poderia servir para consulta de cronologias (Matemáticos, Filósofos,...)

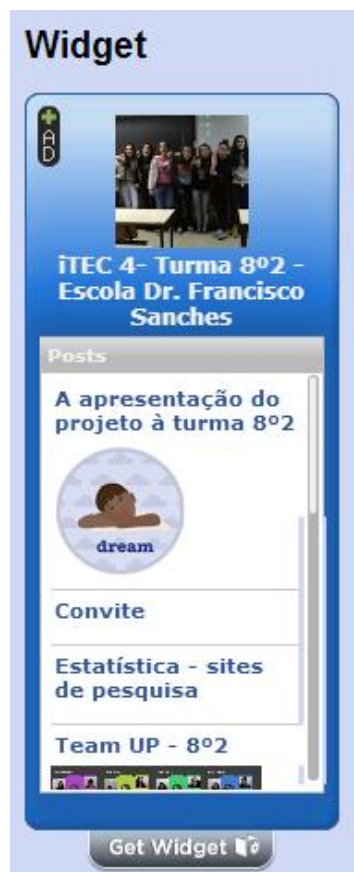
**2. Make a Widget na Widgetbox:** É possível criar *Widgets* personalizadas na *Widgetbox*, enviando as suas fotografias ou o endereço de uma determinada página. Para fazer um *Widget* de um slide de fotografias, de um canal do Youtube ou de um Blog é necessário ser professor do sítio (entrada a partir de *Sign In*), que se faz após o normal



preenchimento de um formulário de inscrição. Para determinadas funcionalidades as Widgets só estarão disponíveis na versão Pro (não gratuita).



### 3. Exemplo – Widget de um Blogue



## 7. Embutir um Widget numa página HTML

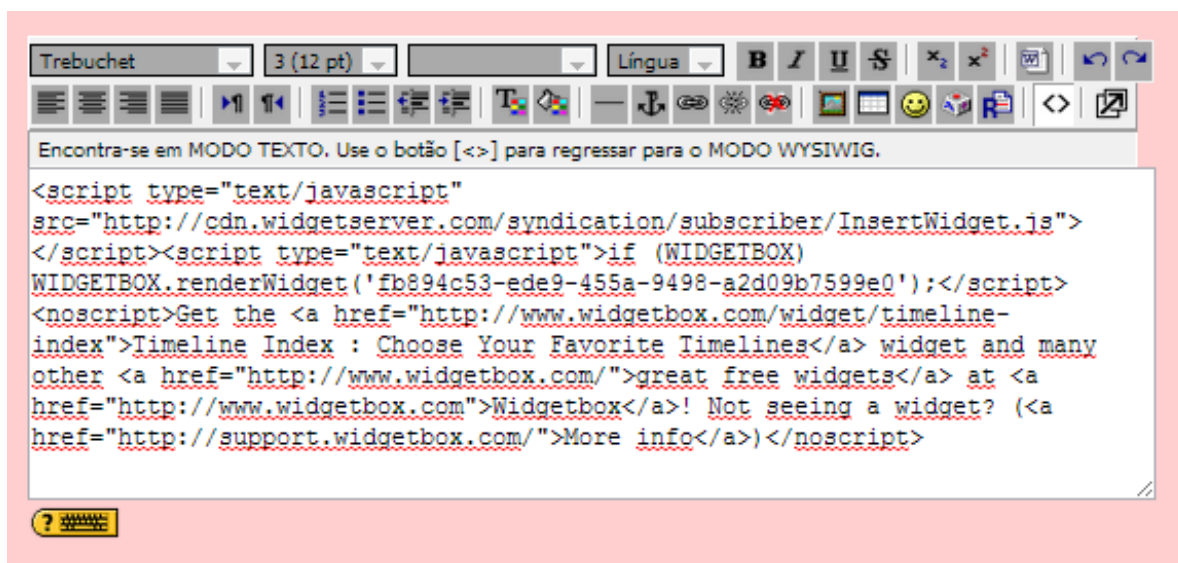
---

### 1. Copiar Código da Widget (copiar o código embed)

```
<script type="text/javascript"
src="http://cdn.widgetserver.com/syndication/subscriber/InsertWidget.js"></script><script
type="text/javascript">if (WIDGETBOX) WIDGETBOX.renderWidget('62a893c3-c5b1-
4bfc-b3dd-8bfeb63c1854');</script>

<noscript>Get the <a href="http://www.widgetbox.com/widget/timeline-index">Timeline
Index : Choose Your Favorite Timelines</a> widget and many other <a
href="http://www.widgetbox.com/">great free widgets</a> at <a
href="http://www.widgetbox.com">Widgetbox</a>! Not seeing a widget? (<a
href="http://support.widgetbox.com/">More info</a></noscript>
```

### 2. Colar na página Web (Moodle, Blog, ...) no editor HTML



## 8. Criar um Widget W3C

---

Também se pode “facilmente” criar um *widget* com conteúdo específico completamente a partir do zero. Se, por exemplo, tivermos alguma imagem que se deseja transformar em um *widget*, ou num pequeno *slideshow* de fotos, pode-se transformar esse conteúdo num *widget*. Podemos ainda realizar a concatenação de *Widgets* através de código HTML e que eventualmente necessitemos de transformar num só ou adicionar algum conteúdo que consideremos importante.

Vamos dar o exemplo muito simples em como criar um *Widget* a partir de uma página HTML.

Primeiro é necessário separar os ficheiros numa pasta específica, com os diferentes arquivos a utilizar. No nosso caso que é apenas a inserção da palavra “Recursos “Travel Well” no *widget* LRE apenas serão necessários 3 ficheiros.

O próximo passo é criar uma página HTML com o que se pretende. No nosso caso é :

```
<html>

    <body>

        <div>Recursos <b>&quot;<i>Travel Well</i>&quot;</b></div> <iframe width="450"
        height="360" style="border: medium none;"
        src="http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/wookie.apache.org/widgets/lrewidptTW/widget.htm?i
        dkey=a6.pl.ZfHVslZZCMYSKGcsw9nTL38Y.eq.&proxy=http://wookie.eun.org:80/wookie/proxy&st="
        ></iframe>

    </body>

</html>
```

Este ficheiro terá o nome index.html

O próximo passo é criar o arquivo de configuração que irá transformar este documento HTML em um *Widget*. O arquivo de configuração é chamado config.xml. No exemplo a seguir encontram-se os detalhes de código mínimos que são necessários para a criação do *Widget*, na plataforma *Widget Store*.

Exemplo de código:

```
<widget xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets"
        id="http://wookie.apache.org/widgets/LRE Travel Well PT"
        version="0.1" width="630" height="580" >

  <name>LRE Travel Well Portugal</name>

  <description>Widget LRE Travel Well</description>

  <content src="index.html"/>

  <icon src="icon.png"/>

  <author>Fernando Campos</author>

</widget>
```

O ficheiro de configuração a criar “config.xml” inclui a identificação do *Widget* (tem de ser única relativamente ao conteúdo existente no *Widget Store*) e ainda informação sobre a largura e altura no ecrã do *Widget* (width="630" height="580") em pixel. É ainda necessário indicar a descrição do *Widget* (*Widget LRE Travel Well*) e criar previamente o ícone que deverá aparecer, quando se faz a pesquisa da *Widget* (imagem de *icon.png*).

A pasta onde se armazenam os ficheiros contém todos os arquivos e as informações necessárias para criar o *Widget*:

|                                                                                                |                  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
|  config.xml | 18-04-2013 15:44 |
|  icon.png   | 18-04-2013 15:41 |
|  index.html | 18-04-2013 15:35 |
|  index.wgt  | 18-04-2013 15:55 |

Após a criação dos ficheiros necessários à implementação das *Widgets W3C* é necessário criar um arquivo “zip” usando Winzip ou uma aplicação similar. Depois de criado o ficheiro Zip (que deverá conter os ficheiros *config.xml*, *icon.png*, *index.html*) é necessário renomear o nome da extensão para wgt e só de seguida enviar para a *Widget Store*. Teremos então um mínimo de três ficheiros para a criação de um *Widget W3C*. Um ficheiro com o código HTML (*index.html*), um segundo com o código de configuração necessário para os atributos

do *Widget Store* (*config.xml*) e um terceiro ficheiro, com o ícone a utilizar como representação do *Widget* (*icon.png*).

Se realizado com sucesso o envio do ficheiro “*index.wgt*” deverá surgir o ícone e a indicação do *Widget* enviado, seguido de um ecrã com os detalhes do *Widget*.

**Widget Information**



**LRE Travel Well Portugal**  
Widget LRE Travel Well

# Travel Well

**Uploaded By:** Fernando Campos  
**Type:** W3C Widget  
**Uploaded:** Thu, Apr 18, 13, 12:00 AM  
**Updated:** Thu, Apr 18, 13, 12:00 AM

**View Widget:** [View](#)  
**View Embed Code:** [Embed Code](#)  
**Average Rating:** ★★☆☆☆  
**Your Rating:** ★★☆☆☆

A seguir deverão ser colocadas as etiquetas, e funcionalidades ou críticas.

O resultado obtido através da opção *View* deverá ser algo semelhante à imagem e texto seguinte.

**Recursos "Travel Well"**

  
**a Healthy Meal**

  
**Organs - puzzle**

  
**Ozone layer**

  
**Fellini: il lavoro d...**

  
**Country Toad**

  
**Map Maker**

1000+ recursos

A partir do momento em que a plataforma do *Widget Store* armazena o recurso (transformado em *Widget*) este estará pronto para ser usado em qualquer plataforma como Moodle, dotLRN ou qualquer outra plataforma que permite a incorporação de *Widgets*, como o SMART Notebook ou Promethean ActivInspire.

## 9. Criar um *Widget* a partir de um sítio Web

---

Com a atualização da *Widget Store* ocorrida a partir do dia 3 de maio 2013, passou a ser possível incluir recursos que estejam em formato de sítio Web. Esses recursos têm de estar disponíveis no disco local e podem incluir imagens, vídeo e outras atividades.

Existem no entanto algumas regras que têm de ser seguidas de forma a colocar em funcionamento este tipo de *Widget*.

Na figura abaixo mostra-se uma vista parcial de um recurso relacionado com a ecologia e que inclui uma estrutura que incluem imagens, ficheiro CSS com a configuração do aspeto do sítio e ainda scripts na linguagem *Javascript* para além de ficheiros em formato *Flash* (do fabricante Adobe).

|                                                                                                          |                  |                      |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----------------------|
|  Css                  | 03-05-2013 10:28 | Pasta de ficheiros   |
|  Imgs                 | 03-05-2013 10:28 | Pasta de ficheiros   |
|  Scripts              | 03-05-2013 10:28 | Pasta de ficheiros   |
|  ecoeuropa.zip        | 03-05-2013 10:37 | Arquivo ZIP do Wi... |
|  FrameContent_01.html | 03-11-2010 10:00 | Documento HTML       |
|  FrameContent_02.html | 03-11-2010 10:03 | Documento HTML       |
|  FrameMenu.html       | 03-11-2010 16:39 | Documento HTML       |
|  index.html           | 03-11-2010 17:08 | Documento HTML       |
|  Menu.swf             | 03-11-2010 11:53 | Ficheiro SWF         |

Por um lado é necessário que o ponto de entrada do ficheiro do sítio/*Widget*, tenha o nome index.html ou index.htm. Por outro lado é necessário criar um ficheiro compactado do tipo “zip” que inclua não só os ficheiros da pasta raiz, como as várias subpastas existentes e respetivos ficheiros.

O ficheiro a enviar será então o ficheiro “zip”, que no nosso caso será “ecoeuropa.zip”, que será inserido no *Widget Store* selecionando a opção “Web Folder”. Na criação do *Widget*

será necessário incluir o nome do Widget, um ícone dos que estão disponíveis (de acordo com o significado), uma descrição do Widget e a dimensão do mesmo no ecrã (“Widget Width” e “Widget Height”).

Código resultante:

```
<iframe width="930" height="800"  
src="http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/incubator.apache.org/wookie/generated/F7  
716F01-4A05-44DD-A99F-  
C1B361CA25C5/index.html?idkey=ZIXXCXIkkiLLm.sl.p2c37kM.pl.PgrDE.eq.&proxy=http:  
//wookie.eun.org:80/wookie/proxy&st="></iframe>
```

## 10. Criação de Widgets Google doc

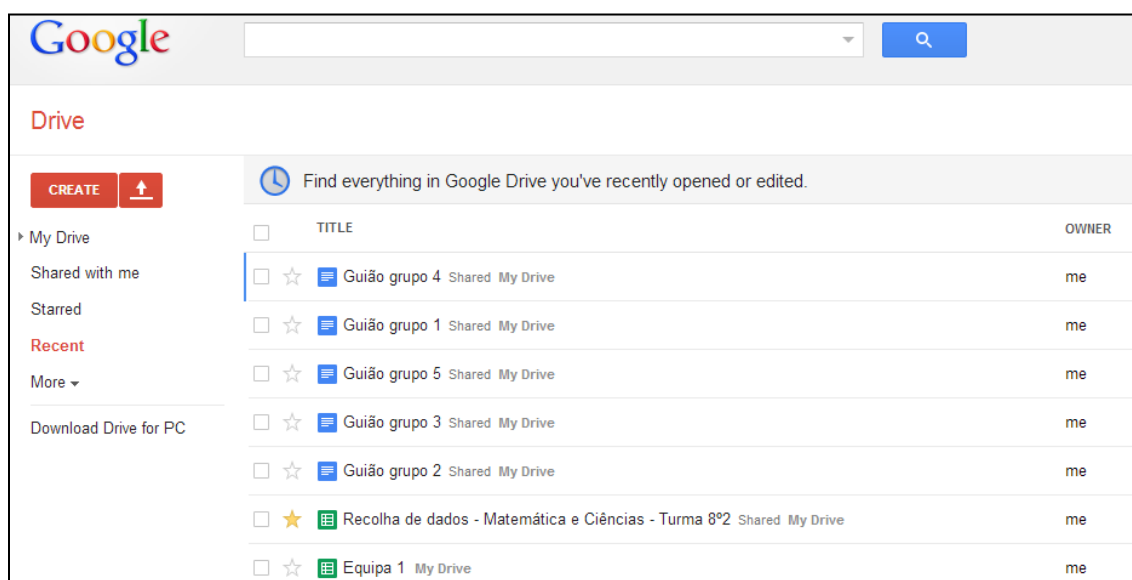
---

Como exemplo vamos criar um *Widget* a partir de um *Google doc*

Para usar esta opção necessita obrigatoriamente de ter uma conta de correio eletrónico ativa no Google. Podemos criar um *Widget* a partir de um ficheiro *Google doc* (folha de texto, folha de cálculo, folha de apresentações, etc.), seguindo os seguintes passos:



1- Partilhar o documento que está na Google Drive (2º botão do rato em cima do documento a partilhar, seguido da opção *Share*).



2- Adquirir a hiperligação do documento a partilhar (com a configuração de partilha e acesso).



Sharing settings

Link to share (allows editing)

<https://docs.google.com/spreadsheet/ccc?key=0AqrGZGsZoqSrdDE2bUcxUXBiZHRG>

Share link via:    

Who has access

 Anyone who has the link can edit [Change...](#)

Na opção de acesso é definida a forma de disponibilização do documento. Existem presentemente 3 opções: “público na internet”, “qualquer pessoa” com o “link” ou “privado”. Deverá escolher a opção que mais se adequa tendo em conta as questões de privacidade e de legislação em vigor, tendo em conta os tipos de dados envolvidos.

#### Definições de partilha

##### Opções de visibilidade:

- ☒  **Público na internet**  
Qualquer pessoa na internet pode encontrar e aceder. Não é necessário iniciar sessão.
- ☐  **Qualquer pessoa com o link**  
Qualquer pessoa que tenha o link pode aceder. Não é necessário iniciar sessão.
- ☐  **Privado**  
Só as pessoas a quem tenha sido dada autorização explícita podem aceder. É necessário iniciar sessão.

Acesso: Qualquer pessoa (não é necessário iniciar sessão)

[Pode visualizar ▼](#)

Nota: seja qual for a opção de visibilidade de um item, este pode sempre ser publicado na Web. [Saiba mais](#)

**Guardar**

Cancelar

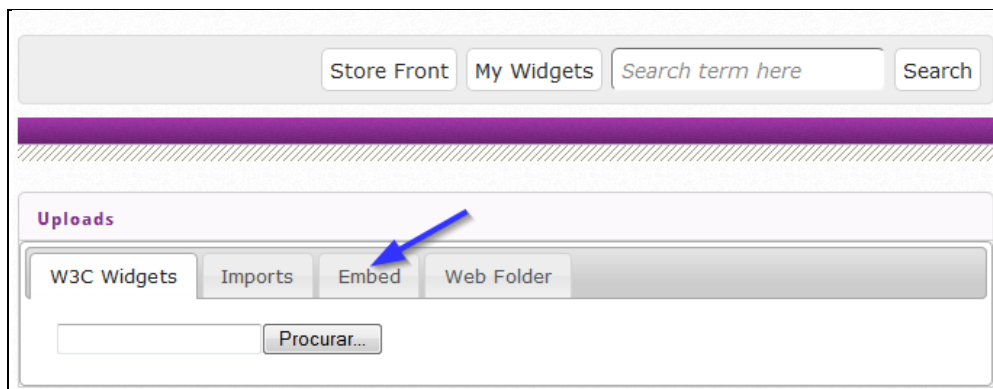
[Saiba mais sobre a visibilidade](#)

3- Converter para código *embed*, copiando e colocando o endereço no seguinte formato:

```
<iframe width="480" height="360" src="
https://docs.google.com/presentation/d/1fU4sZ6pWT-b2-lpXI-
03KrBd_wkRNG32E6yl1vCHRMg/edit?usp=sharing" frameborder="0"
allowfullscreen="true"></iframe>
```

4 - Ajustar a dimensão no ecrã através dos parâmetros (width="480" height="360") ou seja 480x360 px, para 560x315 px; 640 x 360 px; 853x480 px; 1280x720 px; outra dimensão ...

5 - Enviar para a *Widget Store*, fazendo «Upload New Widgets» para criar a *Widget* a partir do novo código *embed* .



6- Preencher os campos de envio conforme o descrito.

6.1 -Copiar o código obtido : `<iframe width="480" height="360" src="https://docs.google.com/presentation/d/1fU4sZ6pWT-b2-IpXI-03KrBd_wkRNG32E6yI1vCHRMg/edit?usp=sharing" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>`

Adicionar o nome (atenção que o nome deve ser distinto do já existente na *Widget Store*) e a dimensão do ecrã *Widget Width* e *Widget Height*.

W3C Widgets Imports Embed Web Folder

This form allows you to construct a widget from an embed code for a widget or app that you find on the web.

Paste embed code or any html here:

```
<iframe width="480" height="360" src="https://docs.google.com/presentation/d/1fU4sZ6pWT-b2-lpXI-03KrBd_wkRNG32E6y1vCHRMg/edit?usp=sharing" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```

New Widget Name: Folha excel2

Choose An Icon:

Widget Description: Widget para recolha de dados de Matemática e Ciências.

Widget Width: 853

Widget Height: 480

Submit

6.2 - No final deverá ser gerado o código de embeber a incluir na Shell (plataforma Moodle, Blogue, etc.).

Folha\_excel12

Uploaded By: ana paula alves

Type: W3C Widget

Uploaded: Thu, May 2, 13, 12:00 AM

Updated: Thu, May 2, 13, 12:00 AM

Functionalities

Edit Functionalities: Function

Reviews: 0

View Widget: View

View Embed Code: Embed Code

Average Rating: ★★★★★

Your Rating: ★★★★★

Use this code to embed the widget in your page

```
<iframe src="http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/wookie.apache.c?key=cWgFWhkBPm78N8WnYWUSoRMhQ.eq.&proxy=http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/wookie.apache.c" width="853" height="480"></iframe>
```

Save

7- As Widgets a seguir reunidas revelam vários tipos de documentos (folha de cálculo, folha de edição documental, folha de apresentação) que permitem ser editados pelos utilizadores da forma previamente definida na partilha (opção share) de acordo com as opções de visibilidade.

Os tipos de documentos partilhados estão de acordo com o definido anteriormente, através dos vários tipos de documentos do *Google Docs* existente no *Google Drive*.

Exemplo de Folha de cálculo – disponível em

<http://itecwidgetsportugal.blogspot.pt/search/label/Matem%C3%A1tica>

Recolha de dados - Matemática e Ciências - Turma 8º2

File Edit View Insert Format Data Tools Help Last edit was made 11 days ago by anonymous

fx

|    | A | B        | C                      | D       | E                                      | F | G | H | I | J | K | L        | M                                          | N | O | P | Q | R | S | T     | U |
|----|---|----------|------------------------|---------|----------------------------------------|---|---|---|---|---|---|----------|--------------------------------------------|---|---|---|---|---|---|-------|---|
| 1  |   |          |                        |         | Nº de sacos de lixo ORGÂNICO produzido |   |   |   |   |   |   |          | Nº de sacos de lixo PAPEL/CARTÃO produzido |   |   |   |   |   |   |       |   |
| 2  |   |          | Núme do agreg familiar | Habitaç |                                        |   |   |   |   |   |   | orgânico |                                            |   |   |   |   |   |   | Papel |   |
| 3  | 1 | ADELAIDE | 4                      | andar   | 1                                      | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 4        | 0                                          | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 3     | 0 |
| 4  | 2 | BRUNA    | 3                      | apartan | 0                                      | 1 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 | 5        | 1                                          | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 4     | 1 |
| 5  | 3 | CATARINA | 5                      | apartan | 0                                      | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 3        | 0                                          | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 3     | 0 |
| 6  | 4 | Cláudia  | 4                      | andar   | 0                                      | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 3        | 0                                          | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 2     | 0 |
| 7  | 5 | CRISTINA | 7                      | Quinta  | 1                                      | 0 | 1 | 1 | 2 | 2 | 1 | 8        | 1                                          | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |   | 6     | 0 |
| 8  | 6 | Diogo    |                        |         |                                        |   |   |   |   |   |   | 0        |                                            |   |   |   |   |   |   | 0     |   |
| 9  | 7 | FILIPA   | 4                      | moradiz | 1                                      | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 7        | 0                                          | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 4     | 0 |
| 10 | 8 | INÉS     | 2                      | Apartan | 0                                      | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 4        | 0                                          | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1     | 0 |

Exemplo de Folha de texto e de apresentação – disponível em

<http://itecwidgetsportugal.blogspot.pt/search/label/Geral>

Guião grupo 1

File Edit View Insert Format Tools Table Help Last edit was 1 hour ago

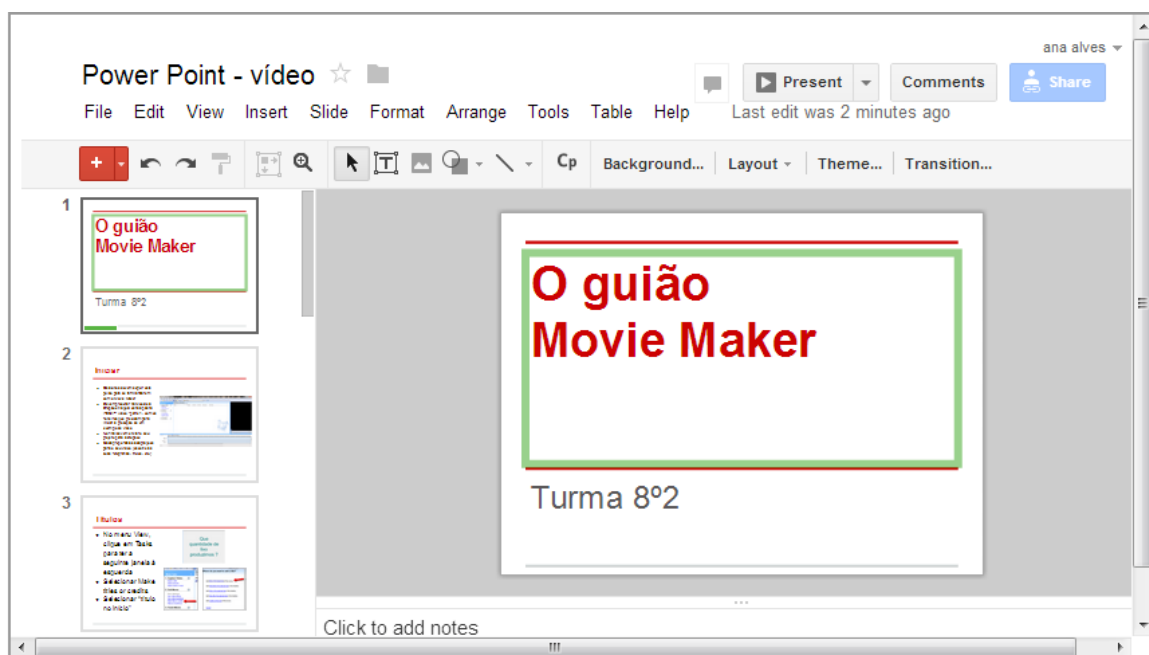
Normal text Arial 16 B I U A A C D

| Take 1                        | Take 2                                                                  | Take 3                                                               | Take 4                           | Take 5                                                 | Take 6                     |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------------------------|----------------------------|
| Parte 1 do vídeo – introdução | Parte 2 do vídeo – definir a problemática e explicar a recolha de dados | Parte 3 Explicação da construção do gráfico, com os dados da recolha | Parte 4 Interpretação do gráfico | Parte 5 Alertas para a redução de produção de resíduos | Parte 6 – Final – créditos |
| 30"                           | 1'                                                                      | 2'                                                                   | 30"                              | 30"                                                    | 30"                        |

Cada Take corresponde a um mini-vídeo e só no final é que se juntam todos os "takes"  
A música de fundo e as legendas (em inglês) colocam-se no final da montagem de todos os "takes"

Take 1 – Parte 1 do vídeo – introdução

## Exemplo de Folha de apresentação



## 11. Criação de Widgets de apresentações modelo Prezi

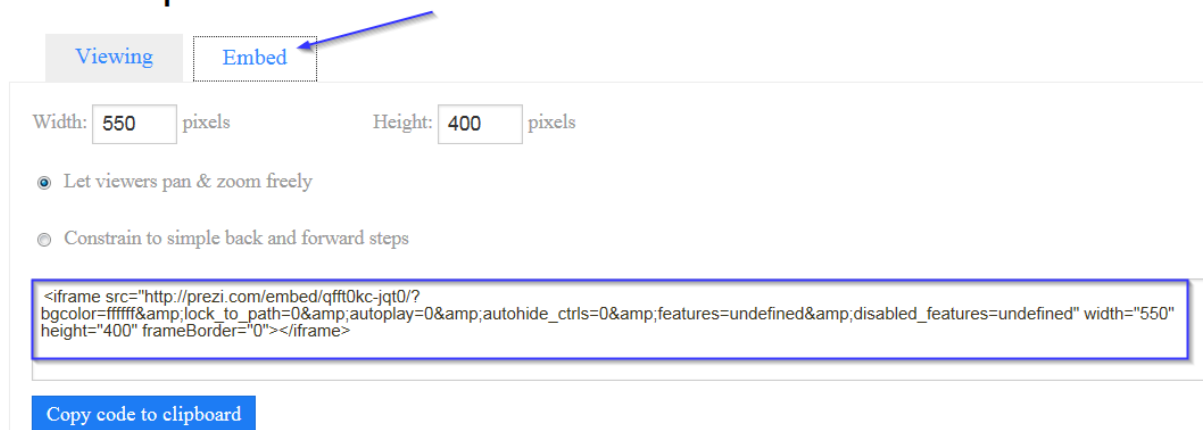
---

Relativamente ao Prezi é possível ter código de embeber sem ter tarefas complexas. Para isso não é possível utilizar o endereço do sítio, antes as opções “Share” e depois embebed.



## Construir um guião para uma filmagem

Share this prezi

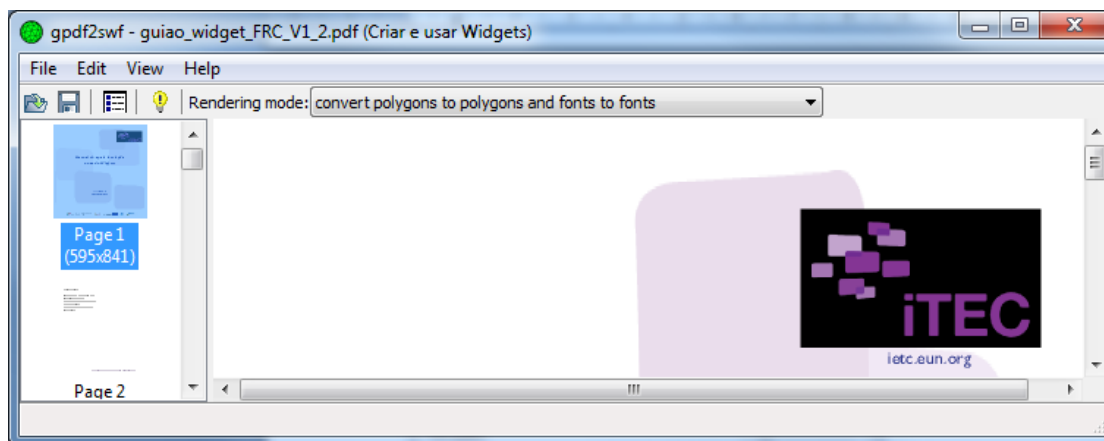
The image shows the 'Share this prezi' interface. At the top, there are two tabs: 'Viewing' and 'Embed'. A blue arrow points to the 'Embed' tab. Below the tabs, there are input fields for 'Width' (550 pixels) and 'Height' (400 pixels). There are two radio button options: 'Let viewers pan & zoom freely' (selected) and 'Constrain to simple back and forward steps'. Below these options is a text box containing the embed code: `<iframe src="http://prezi.com/embed/qfft0kc-jqt0/?bgcolor=ffffff&lock_to_path=0&autoplay=0&autohide_ctrls=0&features=undefined&displayed_features=undefined" width="550" height="400" frameborder="0"></iframe>`. At the bottom, there is a blue button labeled 'Copy code to clipboard'.

A partir da opção do código “Embed”, deve ser copiado o código gerado pelo próprio ambiente de armazenamento do Prezi. A partir deste código inserir diretamente na plataforma Moodle se não se pretender usar o *Widget Store* ou então através

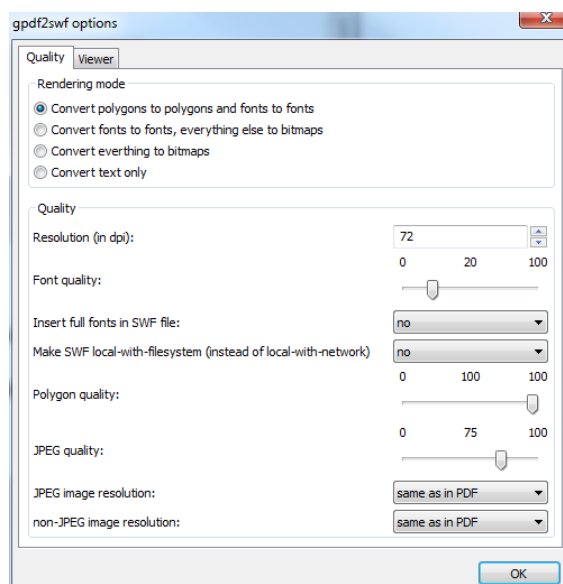
## 12. Criação de Widgets a partir de documentos

---

Existe mais de uma forma de criação de *Widget* a partir de documentos. Uma das propostas é a utilização da Tecnologia Google Drive. Nesse caso deve ser seguido o procedimento descrito para a utilização dessa tecnologia. Outra das propostas passa por um processo de conversão de ficheiros, nomeadamente de ficheiros em formato pdf para swf. Para a realização desse processo conversão de formato e neste exemplo utilizaremos a ferramenta disponível de forma gratuita SWFTTools, em : <http://www.swftools.org/download.html> . Após a instalação da aplicação é necessário abrir o ficheiro previamente gravado em formato pdf.



Deverá ser confirmado qual a forma de conversão em termos de qualidade. Maior qualidade exige maior dimensão do recurso. Esta aplicação de conversão permite ainda na sua configuração incluir um ficheiro HTML.



Existindo o ficheiro HTML, é assim possível criar *Widgets W3C*, no entanto isso implica a criação dos ficheiros de configuração *config.xml* e da imagem *icon.png* e a alteração do nome para *index.html*. A forma mais simples de criação de *Widget* a partir do documento passa pela inserção no *Widget Store* através da opção “Imports”.

|                                                                                     |                             |                  |                |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|------------------|----------------|----------|
|  | guiaio_widget_FRC_V1_2.html | 20-05-2013 12:01 | Documento HTML | 1 KB     |
|  | guiaio_widget_FRC_V1_2.swf  | 20-05-2013 12:01 | Ficheiro SWF   | 1.828 KB |

A partir da conversão do ficheiro o sistema gera automaticamente o ficheiro HTML se necessário (*Widget W3C*)

```

<html>
<body style="padding: 0px; margin: 0px">
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
width="100%"
height="100%"
codebase="http://active.macromedia.com/flash5/cabs/swflash.cab#version=8,0,0,0">
<param name="MOVIE" value="guiao_widget_FRC_V1_2.swf">
<param name="PLAY" value="true">
<param name="LOOP" value="true">
<param name="QUALITY" value="high">
<param name="FLASHVARS" value="zoomtype=3">
<embed src="guiao_widget_FRC_V1_2.swf" width="100%" height="100%"
play="true" ALIGN="" loop="true" quality="high"
type="application/x-shockwave-flash"
flashvars="zoomtype=3"
pluginspage="http://get.adobe.com/flashplayer/">
</embed>
</object>
</body>
</html>

```

No caso corrente iremos utilizar o processo de importação do ficheiro *Flash* “swf” e criação da respetiva *Widget*.

O aspeto final do visualizador do documento depende da configuração realizada através da ferramenta pdfswfTools. A partir do código de embeber este deve ser inserido na Shell, que no caso é através de uma Plataforma Moodle, na opção de adicionar recurso, “escrever página Web”.





A navegação será feita através das páginas sendo possível a navegação e Zoom utilizando o controlo visual da página.

### 13. Criação de Widget Geogebra

---

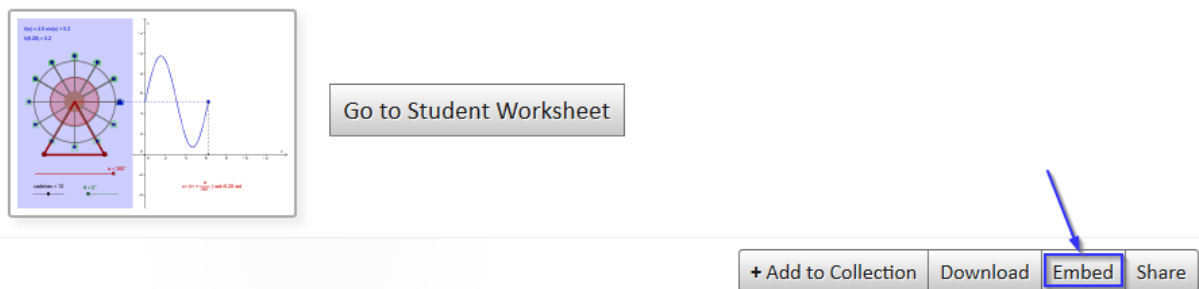
A técnica de criação de Widget Geogebra depende fundamentalmente da existência de ficheiro original “ggb” ou a obtenção da simulação em geogebra a partir da utilização na Web, obtida através de uma hiperligação a um sítio onde se encontrem residentes os respetivos ficheiros.

No caso de existência do ficheiro fonte ggb, poderá utilizar-se um serviço específico do Geogebra e que permite a obtenção do código de embeber, com a designação de *GeogebraTube*.

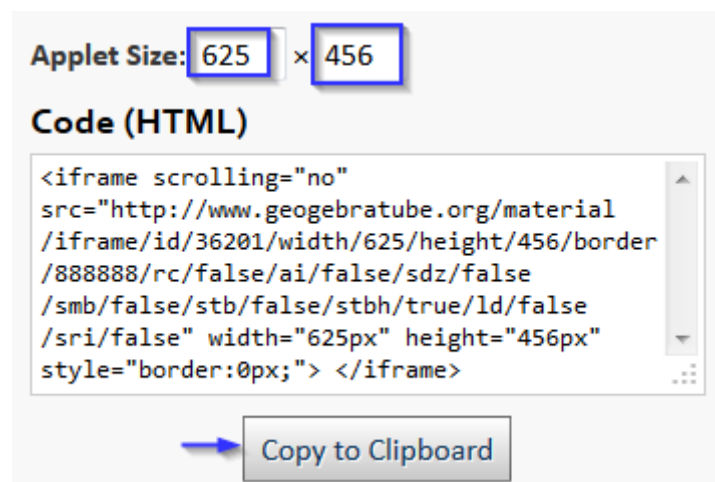
Se existir o ficheiro geogebra fonte (ggb) e pretendemos criar um Widget, podemos obter um Widget pelo menos através de duas formas. Uma é o envio do ficheiro original para o *GeogebraTube* ([http://www.geogebraTube.org/?lang=pt\\_PT](http://www.geogebraTube.org/?lang=pt_PT)) e a partir dessa plataforma obter o código de embeber diretamente deste serviço do Geogebra. A segunda forma é a criação de uma Widget W3C através da *Widget Store*.

---

No caso da obtenção do código de embeber a colocar na Shell (Moodle) de verá ser selecionado a opção “Embed”.



Essa opção irá gerar um bloco de código que inclui a dimensão de janela a mostrar no ecrã com o recurso e que é dado pelos parâmetros *with* (625px) e *height* (456px) .



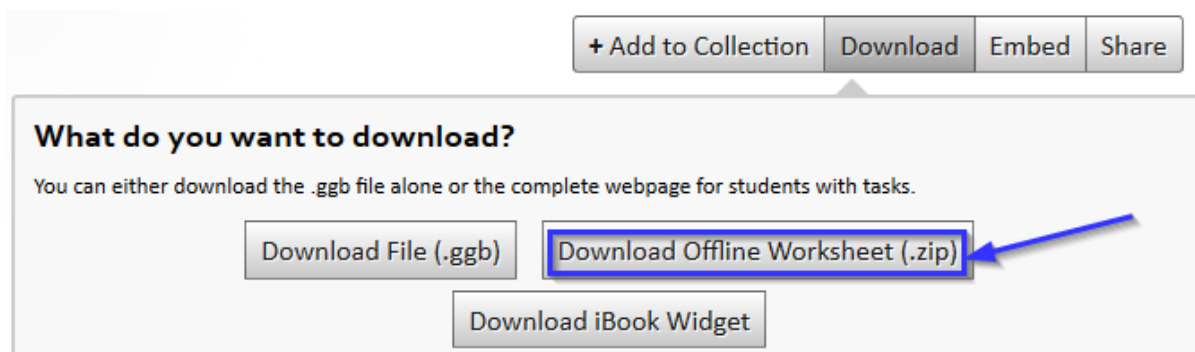
A partir do bloco de código gerado é assim possível copiar para a memória (Clipboard) e incluir por exemplo :

- 1 – No *Widget Store* através da opção *Embebed*
- 2- Na plataforma Moodle, introduzindo numa página Web
- 3- Num blogue ou página HTML

Estas três hipóteses de integração de *Widgets em Shell* (designação *iTEC*) encontram-se já descritas no presente guião.

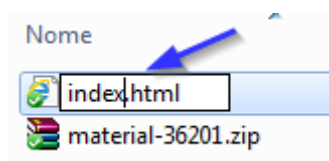
No caso de pretender criar um *Widget W3C* na *Widget Store*, deverão ser realizados os seguintes procedimentos:

1-Descarregar o ficheiro HTML através da opção “Download Offline Worksheet”

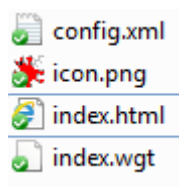


2-Descarregar o ficheiro zip e descompactar o ficheiro HTML, contido neste. No exemplo foi descarregado o ficheiro de nome “material-36201.html”.

3-Criar uma pasta para a criação do Widget W3C, alterando o nome para index.html .

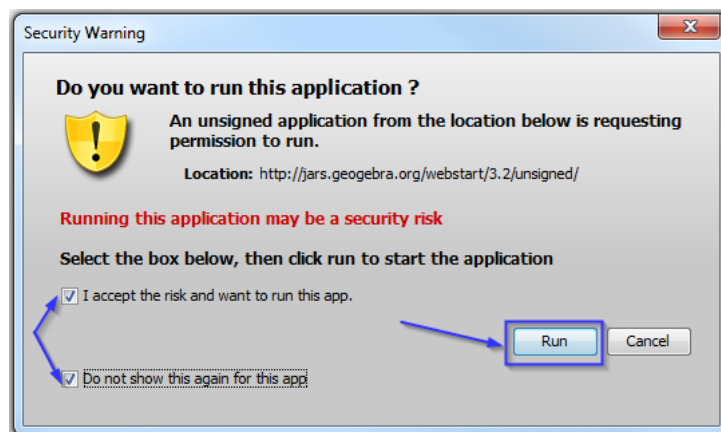


Através deste processo é gerado código de *Applet* no ficheiro HTML, que permite com Internet o acesso ao recurso. Para a criação das *Widgets* 3C implica que deverá ser obtida uma imagem [icon.png] e um ficheiro de configuração [config.xml] . O ficheiro index.wgt é obtido através da agregação em formato Zip dos três ficheiros após alteração do nome de extensão.



No caso de uso de ficheiros geogebra, assim como de outros repositórios que incluem recursos que utilizam a tecnologia JAVA (p.ex. PHet) é necessário previamente verificar se o dispositivo tem instalado esse componente, por exemplo acedendo ao endereço: <http://www.java.com/verify>. Deverá ser instalada a ultima versão disponível.

Por uma questão de segurança é pedido autorização para ser executado o programa. Esta verificação é usada para os recursos que utilizem esta tecnologia.



#### 14. Criação de Widgets em linha de sítios que não permitem a abertura de “iframe”

Neste exemplo iremos descrever como se pode criar uma Widget que utilize por exemplo sítios da web que contenham internamente mecanismos que não permitam a inserção de código embebido. Isto é, a criação e colocação de código embebido a partir do endereço de internet que não seja autorizado pelo próprio sítio. Um desses exemplos é o sítio de alojamento de apresentações com a designação de Prezi. Embora este sítio permita a criação, através dos procedimentos para a criação de código embebido, não permite a utilização da sua hiperligação de forma direta utilizando o endereço URL. A colocação direta de código embebido embora seja aceite pela Shell (Moodle), quando seleccionada provoca (por imposição da tecnologia utilizada) a não abertura do recurso criado na aplicação Prezi. Uma das formas de conseguir ultrapassar esta dificuldade é criar um Widget do tipo W3C, mas com um ficheiro de index.html específico.

Por exemplo para o endereço de internet:

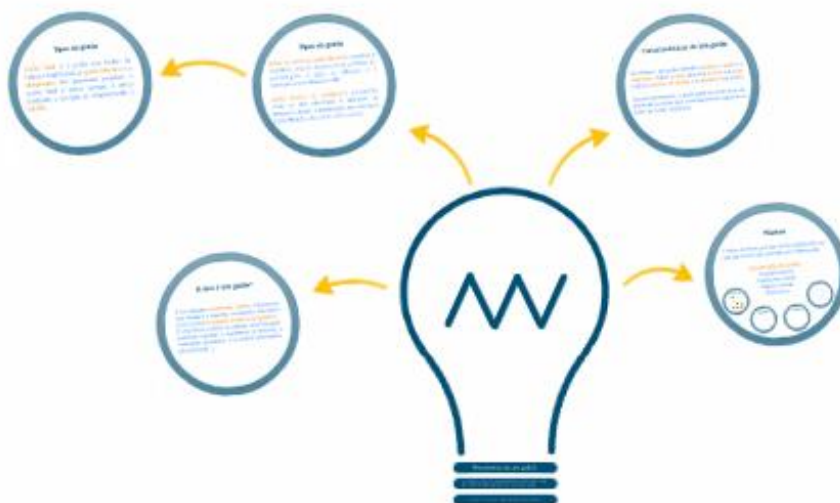
<http://prezi.com/qfft0kc-jqt0/construir-um-guiao-para-uma-filmagem/> iremos criar código que inclua no ficheiro esse endereço.

Nos *Widget* do tipo W3C, é necessário ter três ficheiros: `index.html` [ficheiro com as configurações de arranque], `config.xml` [configuração no *Widget Store*] e `icon.png` [imagem do *Widget* na *Widget Store*]. Estes ficheiros que seguem a organização e conteúdo de acordo com as regras definidas para os *Widget* W3C. A especificidade deste `index.html` é que o mesmo deve conter comandos para abrir especificamente numa janela completa o respetivo recurso.

### Ficheiro: `index.html`

```
<html><head>
<script>
    function open_win()
    {
        window.document.write (" A abrir página...");
        window.open(href="http://prezi.com/qfft0kc-jqt0/construir-um-guiao-para-uma-
        filmagem/") ;
    }
</script></head> <body onload="open_win()">
</body>
</html>
```

No caso da imagem [`icon.png`] de exemplo:



No caso do ficheiro config.xml

```
<widget xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets"
  id="http://wookie.apache.org/widgets/Guião criar Vídeo"
  version="0.1" width="930" height="780" >
  <name>Guião criação vídeo </name>
  <description>Widget com apresentação guião vídeo</description>
  <content src="index.html"/>
  <icon src="icon.png"/>
  <author>Carla Jesus widget: Fernando Campos</author>
</widget>
```

A pasta de onde se irá criar o ficheiro com extensão “.wgt” será obtida a partir dos ficheiros config.xml, icon.png e index.html, comprimidos com a aplicação Zip e alterado a extensão para wgt.

|                                                                                     |            |                  |                    |       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|------------------|--------------------|-------|
|  | config.xml | 15-05-2013 12:33 | Ficheiro XML       | 1 KB  |
|  | icon.png   | 15-05-2013 12:39 | IrfanView PNG File | 9 KB  |
|  | index.html | 15-05-2013 12:30 | Documento HTML     | 1 KB  |
|  | index.wgt  | 15-05-2013 12:42 | Ficheiro WGT       | 10 KB |

Após a obtenção do ficheiro (index.wgt) será então enviado para o *Widget Store*, através da opção W3C.

### Widget Information



**Guião criação vídeo**  
Widget com apresentação

**Uploaded By:** Fernando Campos  
**Type:** W3C Widget  
**Uploaded:** Wed, May 15, 13, 12:00 AM  
**Updated:** Wed, May 15, 13, 12:00 AM

**Functionalities**

**Use this code to embed the widget in your page**

```
<iframe src="http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/incubator.apache.org/wookie/generated/05785942-A5EF-F787-A386-AE6DAD8B6CB2/index.html?idkey=dxneWzYieDjQRBtr.sl.n8ssnq5kUY.eq.&proxy=http://wookie.eun.org:80/wookie/proxy&st="width="930" height="780"></iframe>
```

No exemplo o bloco de código obtido foi no *Widget Store*:

```
<iframe width="930" height="780"
src="http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/incubator.apache.org/wookie/generated/05
785942-A5EF-F787-A386-
AE6DAD8B6CB2/index.html?idkey=dxneWzYieDjQRBtr.sl.n8ssnq5kUY.eq.&proxy=http://w
ookie.eun.org:80/wookie/proxy&st="></iframe>
```

Este bloco de código é depois introduzido na *Shell iTEC*, no nosso caso na Plataforma Moodle, ou então no Blogue.

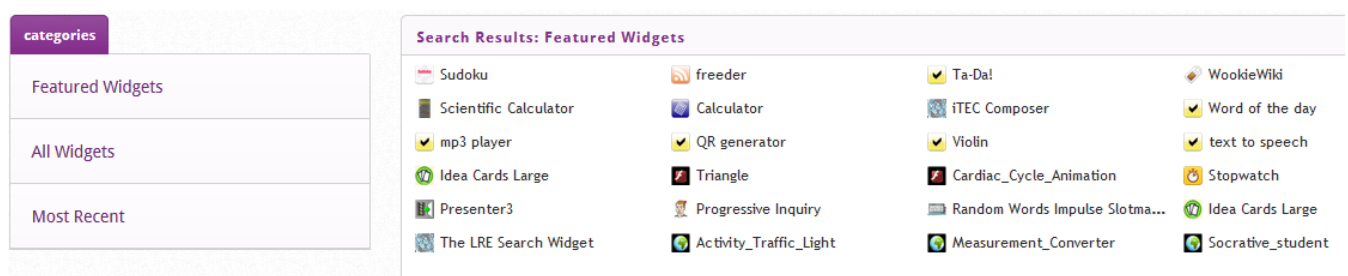
## 15. Navegar e pesquisar o *Widget Store*

---

O *Widget Store* permite que o professor pesquise *Widgets* organizadas em categorias, percorrendo facilmente as mesmas e possibilitando a análise com mais detalhes de um *Widget* específico, a partir da seleção da ferramenta para inclusão direta numa *shell*. A primeira página é o ponto de entrada para a *Widget Store* e contém a maioria das ferramentas que o professor/a precisa para procurar *Widgets*. Esta página é dividida em três seções principais:

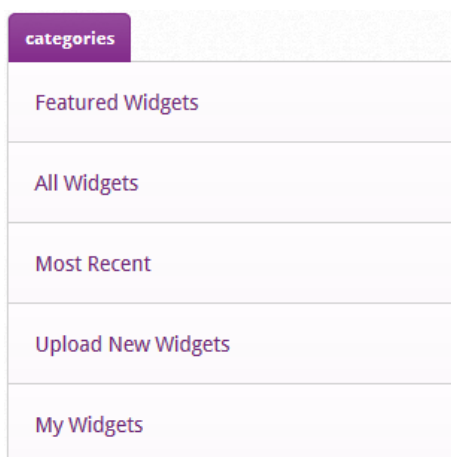
- pesquisa
- navegação por categorias ou marcas
- visão sumária dos *widgets*.

A figura abaixo mostra as seções, existentes antes de introdução das credenciais do professor/a.



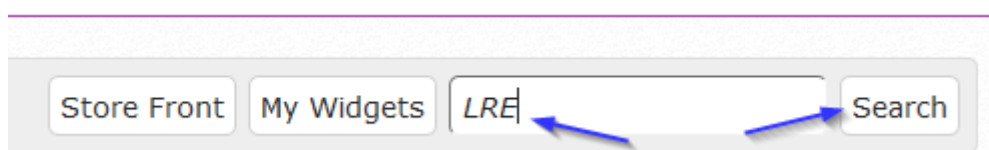
No canto superior direito é a caixa de pesquisa, que permite pesquisar *Widgets* baseados no título do *Widget* ou descrição. À esquerda, estão as categorias e etiquetas. As categorias contêm as seguintes opções:

Featured *Widgets*; All *Widgets*; Most Recent; UpLoad New *Widgets* e My*Widgets*. As duas últimas opções só deverão funcionar se existir *Login por parte do professor/a* na plataforma.



Se clicar numa das categorias, a aplicação irá mostrar uma lista de *Widgets* que estão associados a essa categoria de acordo com a sua ordenação e critério de filtragem.

Relativamente à pesquisa, se por exemplo quisermos encontrar as *Widgets* desenvolvidas para o LRE, deveremos nos campos de pesquisa escrever LRE, que o sistema pesquisa pela palavra escolhida.



Surgem as quatro opções atualmente existentes de *Widgets* para o LRE (3 na imagem), nomeadamente a versão em língua inglesa, versão em língua portuguesa e versão em língua portuguesa de pesquisa exclusiva de recursos com características do tipo “bons viajantes” (LRE Portuguese Travel Well) e ainda LRE Travel Well Portugal.

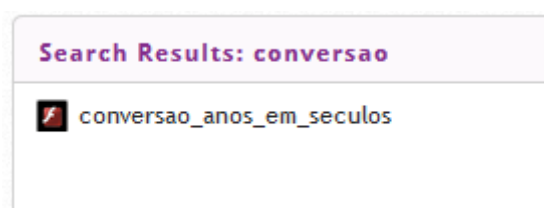




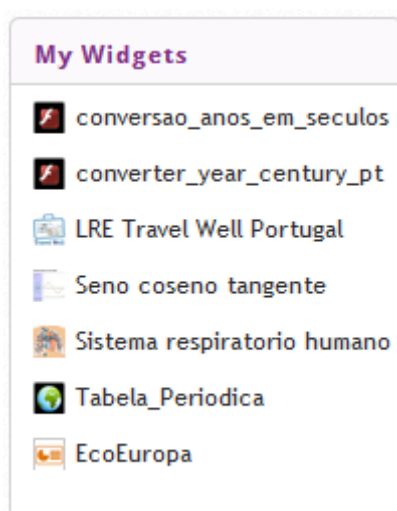
Neste caso, estas *Widgets* foram criadas por outro utilizador o que permite comentar a *Widget* mas não apagar as mesmas.

Se por exemplo no campo de pesquisa escrever “conversao”, surge a *Widget* específica que começa por esse nome. É o caso da *Widget* criada para a conversão de anos em séculos.

De referir que quando do envio do conteúdo para a criação de *Widgets*, não devem ser usados nomes com caracteres portugueses, isto é nomes com acentuação em qualquer das letras.



Na opção My *Widgets*, surgem apenas as *Widgets* que foram enviadas pelo/a professor/a, para a *Widget Store*, como o exemplo de seguida indica.



## Informações Widget

Se for escolhido um determinado Widget enviado pelo professor/a para a Widget Store é possível alterar as informações acerca do Widget, permitindo ainda comentários sobre o mesmo ou alteração de etiquetas.

No canto superior esquerdo do ecrã relativo à informação de um Widget em particular, surgirão as informações sobre as funcionalidades do Widget, e datas do envio do recurso.

**Widget Information**



**conversao\_anos\_em\_seculos**  
Realiza a conversão de anos em séculos

**Uploaded By:** Fernando Campos  
**Type:** W3C Widget  
**Uploaded:** Wed, Apr 17, 13, 12:00 AM  
**Updated:** Wed, Apr 17, 13, 12:00 AM

**View Widget:** [View](#)  
**View Embed Code:** [Embed Code](#)  
**Average Rating:** ★★★★★  
**Your Rating:** ★★★★★

**Functionalities**

simulation software 50%

**Edit Functionalities:** [Functionalities](#)

**Tags**

Numeracy ☒ history ☒

Select an existing tag: [Choose](#)  
Or create one  [Save](#)

**Reviews: 1**

su\_67803

Wed, Apr 17, 13, 11:54 AM

Write your review here and click "Save" when you are finished

[Save](#)

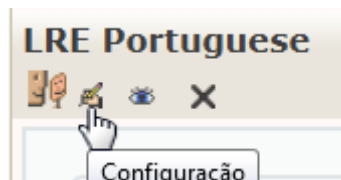
Após a ligação à Widget Store é possível editar a lista de funcionalidades do Widget. Através da edição dos campos “Functionalities” e “Select an existing tag” é ainda possível realizar um comentário sobre a utilização da Widget no campo de “review”.

## 16. Uso de *Widgets* na plataforma Moodle

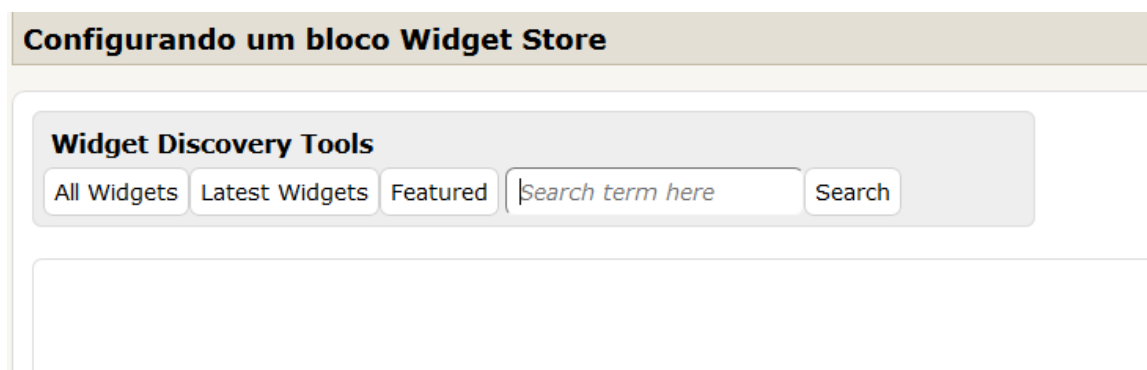
---

Para inserir *Widgets* na plataforma Moodle utilizando o *Widget Store* é necessário aceder a uma disciplina e adicionar através da opção “Adicionar um Recurso” escolher “Adicionar página web” criando uma página Web. No caso do projeto iTEC a *Widget Store* está acessível através da disciplina [Widget iTEC - alunos](#) (após pedido para a coordenação) ou então através do endereço <http://wookie.eun.org/StoreClient/> sem necessidade de *LogIn*.

Através da plataforma Moodle escolher a opção configuração do bloco previamente inserido de *Widget Store*.



Utilizando a ferramenta *Widget Discovery Tools*, poderemos pesquisar o que existe na *Widget Store* e escolher, selecionado as *Widgets* pretendidas.



Neste caso a forma mais prática de obter uma *Widget* é pelas iniciais do nome da *Widget* se conhecermos essa informação ou então pela pesquisa na listagem de *Widgets*.

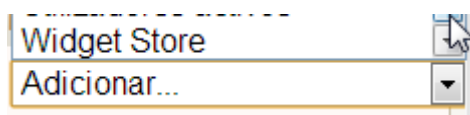
## 17. Inclusão da *Widget Store* em plataformas

---

Existem várias formas de incluir a *Widget Store* em mais de uma plataforma de aprendizagem. Em Portugal e neste quarto ciclo de pilotagem iTEC, a *Widget Store* está inserida na plataforma Moodle da Equipa de recursos e Tecnologias Educativas e foi pré-instalada através de um módulo específico que foi instalado e adaptado. Após a instalação com sucesso do módulo no Moodle, deverá ficar disponível um bloco adicional. Para inserir no ambiente de trabalho da Plataforma é necessário adicionar o Bloco *Widget Store*.



Esse procedimento realiza-se a partir da opção de Blocos, que deverá ter disponível a opção *Widget Store*.

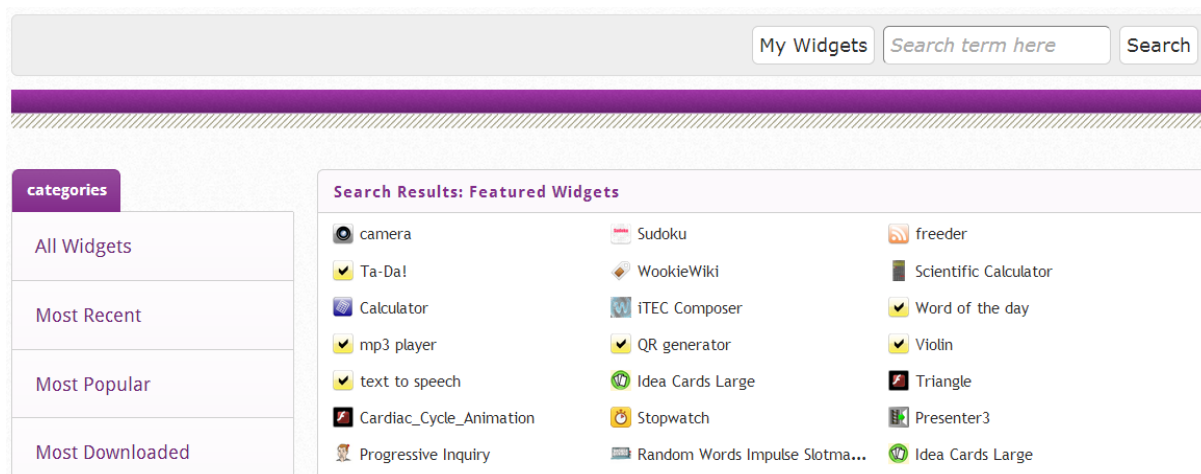


Outra das formas de incluir a *Widget Store* é através de código embebido. Esse código pode ser incorporado em qualquer página ou plataforma como Blogues, que tenham a possibilidade de suportar código de embeber.

Exemplo de código de embeber:

```
<iframe style="border:none"
src="http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/wookie.apache.org/widgets/Widget
Store/index.html?idkey=o.pl.3Tiof.sl.aG.sl.z0YdKoBv0TNqK4pU.eq.&proxy=http://wookie.eu
n.org:80/wookie/proxy&st=" height="640" width="1024"></iframe>
```

Nesse caso surge o seguinte menu.



Temos assim formas diferentes de aceder ao *Widget Store* através de três mecanismos diferentes. O primeiro através do uso da plataforma Moodle, um segundo através da hiperligação <http://wookie.eun.org/StoreClient/> e em terceiro através da *Widget* que foi criado para o *Widget Store* (ver código de embeber nesta página).

## 18. *Widget* LRE

---

Uma das potencialidades da *Widget* do LRE e especificamente do “LRE Portuguese Travel Well” é a possibilidade de se poder através de uma interface simplificada proceder à pesquisa de um conjunto de mais de 5000 recursos que foram previamente classificados com a categoria de “bons viajantes”, ou Travel Well (TW). Segundo estes critérios (ver detalhes em [http://eqnet.dge.mec.pt/files/2012/11/brochura\\_travellwell\\_pt.pdf](http://eqnet.dge.mec.pt/files/2012/11/brochura_travellwell_pt.pdf)) os recursos que forem classificados de acordo com este critério, poderão potencialmente possibilitar aos professores e aluno/as utilizarem recursos numa língua diferente da sua língua materna. Para isso foram construídas *Widgets* específicas, que têm incluída a designação LRE no seu nome.



Esta Widget de pesquisa do LRE que se encontra na Widget Store, tem como código embebido o seguinte:

```
<iframe width="450" height="360"
src="http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/wookie.apache.org/widgets/lrewidpt/widget.
htm?idkey=z63R6877ywG3xzXt3Lq.pl.HKl.pl.UdQ.eq.&proxy=http://wookie.eun.org:80/w
ookie/proxy&st=" style="border: medium none;"></iframe>
```

No caso do Widget que pesquisa recursos “bons viajantes” ou Travel Well (TW), versão Portuguesa o código embebido a utilizar é:

```
<iframe>
src="http://wookie.eun.org:80/wookie/wservices/incubator.apache.org/wookie/genera
ted/E78CEDD5-F8C3-F965-3CD0-
53319F5A8029/index.html?idkey=ZatqXwBQuBOAOMfwg5LyE4Lqd3I.eq.&prox
y=http://wookie.eun.org:80/wookie/proxy&st=" width="630" height="580"></iframe>
```

Do ponto de vista de utilização da Widget para pesquisar recursos se por exemplo se pretender pesquisar recursos para disciplina de Matemática, 2º e 3º ciclo, só temos de escolher dois dos campos de pesquisa.

No final da seleção escolher a opção pesquisa , de modo à Widget em conjunto com o portal LRE realizar a pesquisa e mostrar os recursos existentes.

No caso da pesquisa referida (Matemática, 2.º e 3.º ciclo) foi obtido o seguinte conjunto de recursos.



As imagens que são visualizadas no Widget dependem dos recursos existentes no Learning Resource Exchange (LRE) e podem alterar-se em função do conteúdo existente no LRE.

No caso de pretender por exemplo pesquisar por um determinado tema (alterar no campo pesquisa LRE o nome do tema) disciplina e intervalo de idades, terá de se preencher os campos de pesquisa disponíveis.

A título de exemplo se o tema a escolher for “energia”, na disciplina de Física, para o 2.º. E 3.º ciclos de escolaridade o número de recursos considerados bons viajantes é consideravelmente inferior a todos os recursos existentes. Enquanto num caso o número de recursos encontrados foi de 319, no caso em que se aplicaram os critérios de “Bons viajantes” o número de recursos é de 160.

## 19. Aceder através da plataforma Moodle

---

Para o ciclo de pilotagens 4 do projeto iTEC, foi criada uma disciplina com acesso público

Com a designação [Widget iTEC - alunos](#) e que se encontra no endereço <http://moodle.crie.min-edu.pt/course/view.php?id=585>.



A partir desta duas opções de acesso a recursos na disciplina Moodle, é possível aceder aos dois Widgets do LRE. O primeiro que corresponde ao Widget do LRE e que pesquisa por todos os recursos identificados no portal, independentemente de estarem classificados de acordo com os critérios *Travel Well* e o segundo só faz a pesquisa aos recursos que estão identificados como tendo critérios de *Travel Well*.

No caso do Widget obtido através da plataforma Moodle na disciplina [Widget iTEC - alunos](#) o código da página inclui a indicação de Recursos “**Travel Well**”.



## Recursos "Travel Well"



Os Widgets e a forma de integração através da Shell (Moodle e outras plataformas) e a sua forma de uso e integração nas várias Atividades de aprendizagem do projeto enquanto tecnologia específicas estão a ser alvo de desenvolvimentos. Um dos sítios específicos criados para esse efeito encontra-se disponível em: <http://itecwidgetsportugal.blogspot.pt/p/apresentacao.html> que contem informação relevante e exemplo de utilização de Widgets em várias disciplinas e temas.

## 20. Possibilidades e limitações Widgets e Widget Store

Do descrito ao longo deste documento parece evidente a possibilidade de criação de Widgets a partir de recursos já existentes ou a criação de novos, assim como da integração dos mesmos em plataformas já conhecidas de forma a promover a sua utilização com fins educativos. No entanto tem que se ter em consideração algumas questões, nomeadamente algumas questões da área técnica. No atual estágio de desenvolvimento existem Widgets em que os formatos de recursos em que o formato de ficheiro (*Flash*, ficheiros *HTML*, *Javascript*,...) e respetivo suporte (web 2.0, sítio web) são mais adequados à integração nesta

tecnologia, do que outros (aplicações do tipo office). Não é o caso no entanto dos ficheiros de texto ou folha de cálculo (doc, excel,...) já que estes necessitam de uma aplicação "normalmente word ou excel" que tem de existir no computador local, não possibilitando a sua fácil conversão em *Widget*.

No entanto para realizar as atividades de aprendizagem utilizando ferramentas “equivalentes” através dos *Widget*, existe a possibilidade de optar pelo *Google Docs*, que tem uma estratégia de partilha mais adequada à sua conversão.

O tipo de estratégia de criação de *Widgets* está assim muito ligada ao formato do ficheiro e tipo de serviço suportado (p.ex. serviços web 2.0). Do ponto de vista de criação de recursos e criação do respetivo *Widget*, temos de considerar algumas condições de uso:

Condição 1 - O *Widget Store* não suporta *Frameset* em HTML, pelo que se deve evitar essa tecnologia quando se envolve a realização de envio dos recursos.

Condição 2- Caso de sítios da *Web* que não suportam a utilização de código de embeber, é necessário a criação de código em HTML com abertura da página via *javascript*, para a inclusão de código de embeber, antes da criação da *Widget W3C*. Consegue-se contornar mas exige trabalho e orientação.

Condição 3 - Existência de ficheiros *swf*. Este é talvez o caso mais simples e basta fazer o envio para o *Widget Store*, tal como está no manual. É possível a conversão em *Widgets* de documentos desde que os mesmos estejam em pdf utilizando uma ferramenta de conversão para Flash e seguida do uso da opção *Imports* do *Widget Store*.

Condição 4 - Não usar ficheiros do tipo doc/excel/... (com abertura de aplicação externa direta). Estes não são os formatos mais adequados para *Widget*, em vez disso utilizar uma aplicação Web 2.0 do tipo *Google Docs* ou equivalente.

Condição 5 - Existência de uma estrutura do tipo *Web* (sem frameset), como por exemplo um minisítio específico (exemplo de *WebQuest* em HTML) e que deverá ser feito o envio através da opção "*Web folder*". Para isso é necessário comprimir e agregar num só ficheiro "ZIP" o HTML e restantes pastas.

Condição 6 - Nos casos "normais" de sítio em que não seja necessário a integração no *Widget Store* é utilizar a opção de código de embeber. Opção "Embed". Depende no entanto da tecnologia do sítio e poderá existir alguma necessidade específica.

Condição 7 - Criação de *Widget* W3C. É a forma mais trabalhosa de criar um *Widget* mas permite uma flexibilidade adequada para os diferentes formatos desde que os mesmos se adequem à Web e existam os conteúdos originais. Em testes realizados foi possível integrar recursos educativos digitais que tinham na sua estruturas vídeos e imagens, para além de atividades interativas. Nesta opção é possível ter o maior grau de personalização do *Widget*, nomeadamente através da inclusão de um ícone específico.



## Sítios de Interesse

<http://itecwidgetsportugal.blogspot.pt/p/apresentacao.html>

<http://moodle.crie.min-edu.pt/course/view.php?id=585>

<http://wookie.eun.org/Store/>

<http://lreforschools.eun.org>

<http://www.widgetbox.com/tag/education>

<http://phet.colorado.edu/pt/>

<http://www.java.com/verify>

<http://www.swftools.org/download.html>